|  |  |
| --- | --- |
| GERAL | |
| Revisão Textual  (Parte Escrita, Banner e Apresentações) | * Revisão ortográfica com auxílio do professor de português; * Referências bibliográficas de fontes diversas e concisas, (livros, sites confiáveis); * Todo o trabalho está retratado de maneira adequada e completa; * Aplicação correta das normas da ABTN; * Revisão e aprovação do professor orientador; * Fique atento aos prazos pré-estabelecidos para você não ser penalizado |
| Montagem do Trabalho | * Escolha elementos ricos para o cenário do seu trabalho como fotos, desenhos, gravuras, porém respeite seu espaço; * Não abuse do volume alto do som, lembre-se que outros trabalhos serão apresentados; * Levem todos os materiais necessários para a montagem do stand de vocês como extensões, durex, panos, etc.. * Fichas e ou recursos multimídia como apresentações em Power Point podem e devem ser utilizadas para que partes importantes do trabalho não sejam esquecidas. |
| Apresentação do Trabalho | * A apresentação deve ser concisa (direta), e abordar todo o trabalho (completa) * Criem apresentações variadas e adequadas a cada público visitante como banca avaliadora, crianças, pais, público em geral etc. |

|  |  |
| --- | --- |
| Desenvolvimento de Softwares | |
| GERAL | * Todo software é um produto que precisa ter um nome, um logotipo e uma versão; * Tela “Ajuda”, com informações sobre o software e o seu funcionamento; * Tela “Sobre” com a equipe de desenvolvimento e a versão do software; |
| GAMES | * Todo jogo tem um propósito e um público alvo bem definido * Games precisam ter título, personagens, enredo e trilha sonora bem definida que se adequam ao público alvo proposto; * Todos os elementos que compõe o game devem ser originais e não pode haver plágio de forma alguma * O título é sugestivo e se adequa ao enredo proposto? * A duração do game deve ser suficiente para atingir o objetivo proposto de maneira adequada. * O jogo é muito curto? Existe um número mínimo de fases? Quanto tempo dura o jogo? |

|  |
| --- |
| Desenvolvimento de Sites |
| * Hoje os sites são acessados dos mais diversos dispositivos com diferentes tamanhos de telas como notebooks, celulares, tablets etc... Lembre-se sempre desenvolver sites com tecnologias responsivas, para que eles possam ser visualizados sem que haja perda de informação ou saiam desconfigurados. |
| * Verifique a velocidade com que seu site é carregado! Usuários não gostam e sempre abandonam sites lentos. Geralmente esse problema é ocasionado devido há alta resolução das imagens utilizadas e ou excesso de scripts e outros elementos. |
| * Problemas com a exibição das informações como: pouco contraste entre o fundo do site e o texto, fontes pequenas, popup’s em exagero, a leitura fica desagradável e faz o usuário abandonar o mesmo |
| * A homepage deve deixar claro sobre o que o site é em poucos segundos, e a área de contato com os responsáveis pelo site deve ser fácil de ser encontrada. |
| * Organize bem o menu de navegação de forma que ele não seja confuso, os links devem ser consistentes e fáceis de se localizar. Pense na arquitetura da informação a ser utilizada para o seu site. |
| * Use conteúdos autênticos para cativar seu público. Não abuse de elementos em ênfase nos textos como negrito, itálico, caixa alta etc... |